



# Mission: Zähme dein Stuhlmonster! Willkommen, kleine(r) Ritter\*in!

Bevor du dein Stuhlmonster zähmst, musst du deine Mission wählen und deine Ausrüstung vorbereiten.

## Phase 1 – Das große Stuhl-Geheimnis

- Untersuche dein Reich:
- Ist nur dein Stuhl komisch?
  - Sind alle Stühle laut oder wackelig?
  - Kennst du einen Stuhl, der besser ist? Welcher \_\_\_\_\_

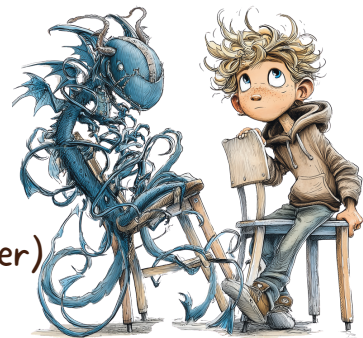
## Phase 2 – Wähle deine Mission

- Ich suche einen besseren Stuhl. → Mission beendet
- Ich zähme mein Stuhlmonster. → weiter mit Phase 3

## Phase 3 - Wenn ein Monster zu zähmen ist

Wähle bis zu 3 Ausrüstungsstücke:

- Zauberpulli (mit Knautschbällen)
- Zaubersattel (Sitzkeil)
- Verwunschene Munition (Fidget-Radierer)
- Magisches Schwert (Klick-Stift)
- Verzaubertes Armband (mit Klickverschluss)
- Magische Ringe (zum Drehen)



Werkzeug Nr. 1

Werkzeug Nr. 2

Werkzeug Nr. 3

-----

So setze ich sie ein:

-----

## Viel Erfolg beim Duell!

Wenn dein Stuhlmonster still bleibt – hast du gewonnen!

Wenn nicht: zurück zur Waffenkammer und neu planen.